

Reglement til SLTU's individuelle minitennisturneringer.

§1. Banen

u/10 spiller på en single badmintonbane hvor servefeltet går til den inderste linie på langsiden og den næstbagerste baglinie. I u/12 og i ældre årgange samt i alle doublerækker spilles der på en double badmintonbane. Servefeltet går til inderste streg på langsiden og den næstbagerste baglinie. Nettet skal placeres, så overkanten er 85 cm over gulvet.

	Singlebane u/10	Nethøjde: 85 cm		Singlebane u/12 og ældre Doublebane alle rækker	
				Servefelt alle årgange og rækker	

§2. Bolde

Bolde. u/10 anvender bolde med diameter på ca. 9 cm. og en vægt på ca. 34 gr. u/12 og ældre årgange anvender bolde med diameter på ca. 12 cm. og vægt ca. 70 gr.

§3. Ketchere

Der kan spilles med helstøbt plastikketcher eller med almindelig godkendt ketcher.

§4. Spilleregler

Der spilles efter de samme regler som i normal tennis med følgende undtagelser:

- I u/10 må bolden gerne hoppe en gang under udførelse af serveren.
- Hvis der spilles med badmintonnetstolper og bolden rammer denne, så er bolden tabt. (Hvis der spilles med minitennisnetstolper, må den gerne ramme stolpen som i normal tennis)

§5. Kampenes afvikling

Kampenes afvikling. Kampe i minitennis kan afvikles enten som puljekampe og/eller som cupkampe.

§6. Puljekampe

Puljekampe afvikles på tid. Normalt 25 min. (+ 5 min. opvarmning). Hvis der er for mange deltagere til at man kan nå at afvikle kampene på 25 min. kan kamptiden sættes ned til 20 min. eller 15 min. (+ 5 min. opvarmning). Der regnes ikke med sæt, men tælles kun i partier. Kampen kan således ende eksempelvis 9-2, 3-3 eller 11-0. Når kampen fløjtes af fra dommerbordet, stoppes matchen straks, og det igangværende parti tælles ikke med.

§7. Hvordan man finder frem til placeringerne i en pulje

- A. Der gives 2 points for en vunden kamp, 1 point for uafgjort og 0 for tabt.
- B. Den spiller, der har samlet flest points sammen, bliver vinder af puljen.
- C. Sluttes 2 spillere med samme pointtal, er den indbyrdes kamp afgørende. Er den kamp sluttet uafgjort, så er partiforskellen afgørende. Er den ens, vinder den der har vundet flest partier. Hvis spillerne har vundet lige mange partier findes afgørelsen ved lodtrækning.
- D. Har 3 eller flere spillere samme pointtal, og har de slået hinanden indbyrdes, så er partiforskellen afgørende. Hvis den er ens, erklæres den spiller for vinder, der har vundet flest partier. Hvis spillerne har vundet lige mange partier findes afgørelsen ved lodtrækning.

§8. Cupkampe

Cup-kampe spilles ikke på tid. Kampene afgøres ved at der spilles eet sæt. Der startes ved stillingen 2-2, og sættet spilles færdigt, med tiebreak ved stillingen 6-6.

§9. Hvornår skal en spiller melde sig

Spillerne melder sig spilleklar til turneringsledelsen 15. min. før den i programmet anførte spilletid.

§10. Hvis en spiller kommer for sent

Kommer en spiller for sent til puljekampe, udelukkes han/hun fra deltagelse i puljeregnskabet, men ikke fra resten af kampene i puljen. De betragtes så som træningskampe. Hvis en spiller forlader turneringen, inden vedkommendes række er færdigspillet udelukkes vedkommende også fra puljeregnskabet.

Kommer en spiller for sent til en cup-kamp, er kampen tabt.

§11. Opvarmning

5 minutter på banen.

§12. Tællere

Turneringsledelsen kan frit vælge at bruge tællere. Tællerens opgave er - ligesom dommerens - at holde styr på pointtællingen - men i modsætning til dommeren dømmer tælleren ikke på linierne. Det skal spillerne i så vid udstrækning som muligt klare selv. Erfaringen er, at tællere er en god ide i u/10 og u/12 kampe.

§13. Tællerens funktion, hvis der opstår tvivl om en dom

Hvis der opstår tvivl om en bold er ude eller inde, må tælleren ikke dømme bolden, men denne må gerne hjælpe spillerne til at blive enige. Tælleren kan fx fortælle spillerne, hvem der er, der dømmer bolden; spørge om denne er sikker i sin dom; foreslå at pointet bliver spillet om.

§14. Pligt til at være tæller

Alle spillere fra u/12 og ældre har pligt til at virke som tæller efter turneringsledelsens anvisning eller som evt. angivet i programmet.

§15. Dommere

Hvis turneringsledelsen skønner det nødvendigt, kan denne til enhver tid vælge at indsætte en egentlig dommer på enkelte kampe.

§16. Dommerens/tællerens afvikling af kampen

Dommeren/tælleren foretager lodtrækning straks ved opvarmningens start. Ved kampens afslutning meddeler dommeren/tælleren de to spillere resultatet. Dommer/tæller og spillere går sammen til dommerbordet, hvor spillerne skal acceptere det afleverede resultat.